



PERATURAN FUTSAL (WANITA)

1.0 NAMA

Kejohanan ini dinamakan Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019

2.0 PERATURAN PERMAINAN

Mengikut Undang-undang dan Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019 yang dikuatkuasakan sepanjang kejohanan ini.

3.0 UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Selain dari peraturan yang terkandung, maka sukan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Permainan Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA) dan Persatuan Bola Sepak Malaysia (FAM) yang berkuatkuasa pada ketika ini. Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsirannya, maka Undang-undang dalam Bahasa Inggeris yang terkini akan dipatuhi.

4.0 KELAYAKAN

Rujuk Perkara 4.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019

5.0 PENDAFTARAN PASUKAN/PEMBENTUKAN PASUKAN

1.1 Setiap pasukan hanya dibenarkan mendaftar 12 orang pemain serta dua (1) orang pegawai di dalam Borang Pendaftaran Pasukan seperti berikut:-

BILANGAN PEMAIN	PEMAIN	PEGAWAI
MAKSIMUM	12	1

5.1 **Borang Pendaftaran Pasukan** yang telah disahkan hendaklah dihantar **selewat-lewatnya 3 hari sebelum kejohanan bermula** ke Unit Pengeloaan Sukan, Pusat Sukan, Universiti Putra Malaysia.

5.2 Borang Pendaftaran Perlawanan hendaklah dihantar 15 minit sebelum

setiap perlawanan bermula.

- 5.3 Hanya pemain-pemain yang berdaftar dalam borang pendaftaran sahaja dibenarkan bermain dalam pertandingan ini.

6.0 REFERI/PENGADIL/PEGAWAI TEKNIKAL KEJOHANAN

Rujuk Perkara 7.0 Peraturan Am Kejuhanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

7.0 PAKAIAN & PERALATAN

Rujuk Perkara 8.0 Peraturan AM Kejuhanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

8.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 8.1 Rujuk Perkara 9.0 Peraturan Am Kejuhanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

- 8.2 Bagi perlawanan peringkat kumpulan, masa perlawanan adalah 7 minit (running time) bagi setiap separuh masa dan masa rehat adalah selama 1 minit. Bagi perlawanan separuh akhir dan akhir, masa perlawanan adalah 10 minit (running time) bagi setiap separuh masa dengan masa rehat 3 minit.

- 8.3 Pengantian pemain

Pasukan dibenarkan membuat pertukaran pemain tanpa had pada bila-bila masa ketika dalam permainan dengan menggunakan '*Rolling System*' tetapi setiap pertukaran mestilah di dalam zon pengantian. Pemain simpanan perlu berada di kawasan yang dikhaskan bersama pegawai pasukan dan diwajibkan untuk memakai bip sepanjang masa di kawasan tersebut.

9.0 CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN

9.1 Cara memberi mata

Menang	-	3 mata
Seri	-	1 mata
Kalah	-	0 mata

9.2 Sekiranya mana-mana pasukan gagal bermain sesuatu perlawanan, pasukan lawan hendaklah diberi tiga (3) mata dengan jaringan 2-0. Jika terdapat mana-mana pasukan digantung atau menarik diri dari pertandingan atas apa-apa jua sebab pun, mata dan jaringan gol yang masuk atau kena hendaklah diambil kira.

9.3 Jika Dua (2) atau lebih pasukan memperolehi mata yang sama, maka pemenang akan ditentukan seperti berikut:

9.3.1 Pasukan yang memenangi lebih perbezaan gol akan dikira menang

9.3.2 Jika masih seri, pasukan yang memiliki jaringan gol terbanyak dikira sebagai pemenang

9.3.3 Jika masih seri, pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya dalam perlawanan awal dikira sebagai pemenang

9.3.4 Jika masih seri, tendangan penalti mengikut Undang-undang Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA) akan dijalankan untuk menentukan pemenang

9.4 Secara Kalah Mati (Pusingan Kedua)

Bagi peringkat Suku Akhir, Separuh Akhir dan Akhir, perlawanan dijalankan secara kalah mati. Jika diakhiri perlawanan berkeputusan seri, maka pemenang akan ditentukan dengan cara berikut:

9.4.1 Keputusan ditentukan dalam masa tambahan selama **5 minit** separuh masa pertama dan **5 minit** separuh masa kedua tanpa masa rehat.

9.4.2 Jika masih seri, tendangan penalti mengikut Undang-undang Persekutuan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA) akan dijalankan untuk menentukan pemenang.

9.4.3 Sekiranya masih seri, sepakan penalti secara '**SUDDEN DEATH**'

10.0 KELEWATAN

Hanya 15 minit sahaja diberikan kepada pasukan yang lewat dan selepas masa itu, pihak lawan akan diberikan kemenangan percuma dengan kiraan tiga (3) mata dan jaringan 2-0.

11.0 MENARIK DIRI

Rujuk Perkara 14.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

12.0 BANTAHAN

Rujuk Perkara 15.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

13.0 PENANGGUHAN PERLAWANAN

Rujuk Perkara 13.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

14.0 HADIAH

Rujuk Perkara 12.0 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.

15.0 PERATURAN LAIN YANG TIDAK DINYATAKAN

Rujuk Perkara 2.90 Peraturan Am Kejohanan Sukan Staf Universiti Putra Malaysia 2019.